

第 7 章

多媒体集成——Authorware 7.0 基础

Authorware 7.0 的操作界面如图 7-1 所示。

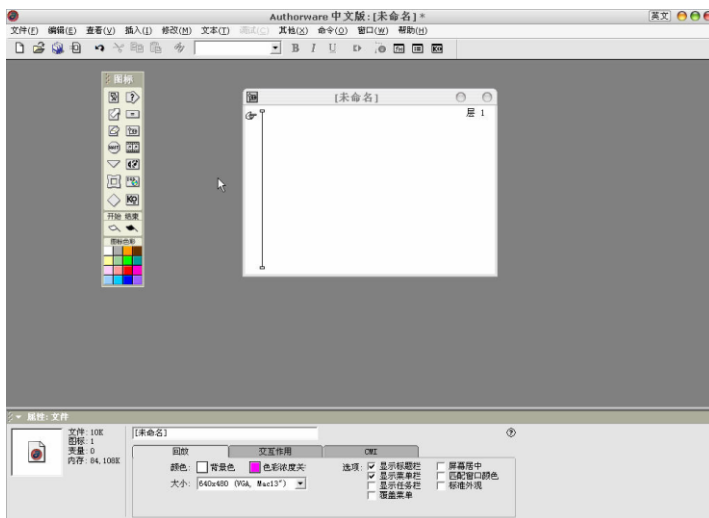


图 7-1 Authorware 7.0 操作界面

7.7 实例

7.7.1 实例 1 简单的幻灯片演示

实例说明: 制作一个简单的幻灯片演示。

技术要点: 掌握显示图标、等待图标和擦除图标的使用，及过渡效果的设置。

1) 建立如图 7-21 所示的流程图。

2) 双击“片头”显示图标，在演示窗口中输入“图片欣赏”，设置其属性为字体“华文行楷”、大小“36”，对齐方式“居中”，并设置其过渡属性，如图 7-22 所示。

第 7 章 多媒体集成——Authorware 7.0 基础

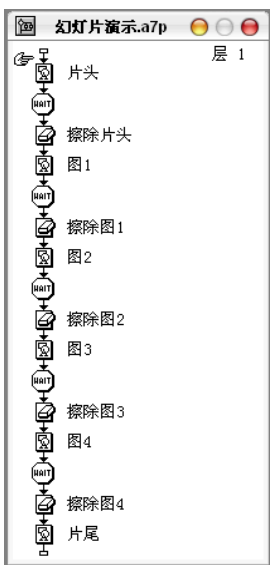


图 7-21 流程图

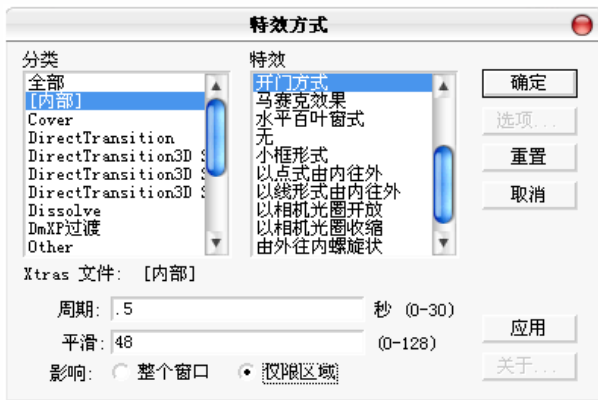


图 7-22 设置特效

3) 分别设置“等待图标”和“擦除片头”图标的属性，如图 7-23 所示，其中“擦除片头”图标的对象为片头图标中的文本。

4) 双击“图 1”显示图标，在演示窗口中导入准备好的图片，如图 7-24 所示，设置其过渡属性，如图 7-25 所示。

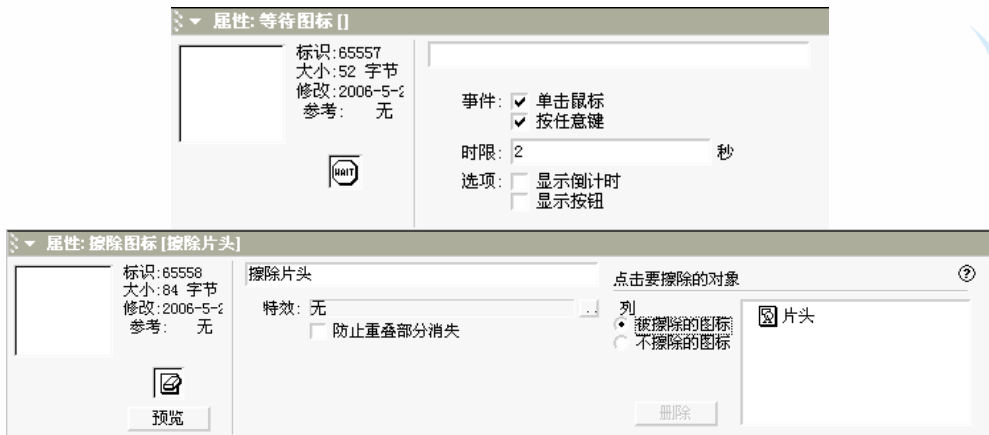


图 7-23 设置“等待图标”和“擦除片头”图标属性

多媒体技术应用



图 7-24 导入图片

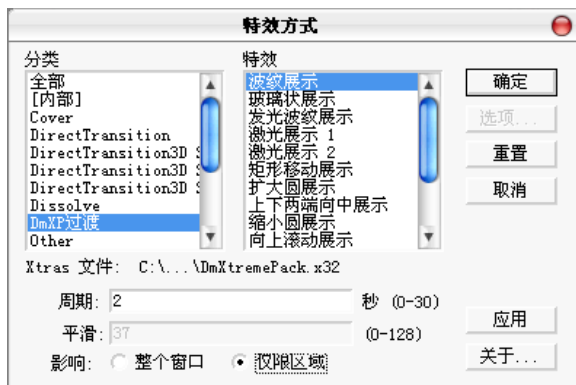


图 7-25 设置过渡属性

5) 分别设置“等待图标”和“擦除图 1”图标的属性,如图 7-26 所示,其中“擦除图 1”图标的对象为“图 1”图标中的图片。

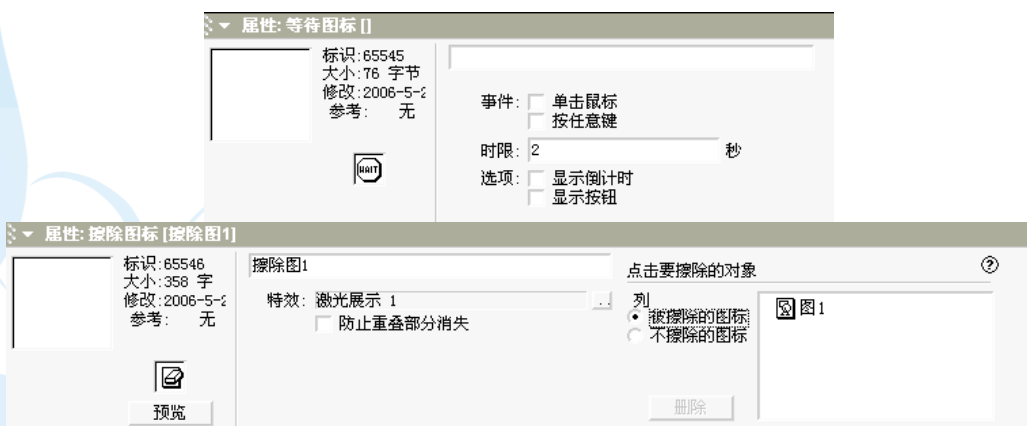


图 7-26 设置“等待图标”和“擦除图 1”图标的属性

6) 双击“图 2”显示图标,在演示窗口中导入准备好的图片,如图 7-27 所示,并将其过渡属性设置成与“擦除图 1”相同的特效,如图 7-28 所示。

第 7 章 多媒体集成——Authorware 7.0 基础



图 7-27 导入图片



图 7-28 设置过渡属性



注意：

“擦除图 1”和“图 2”图标使用了相同的过渡效果。试试看，如果使用不同的过渡效果会怎样？

- 7) 用与 4 步、5 步相同的方法分别设置其他图标的内容及属性。
- 8) 单击“运行”按钮查看运行效果。

7.7.2 实例 2 带背景音乐的幻灯片演示

实例说明：给幻灯片演示添加背景音乐。音乐伴随着幻灯播放，单击鼠标音乐停止。
技术要点：声音的导入及利用 mousedown 控制音乐的停止。

- 1) 建立如图 7-29 所示的流程图，其中幻灯片演示群组图标中的内容如“幻灯片演示”程序。

多媒体技术应用

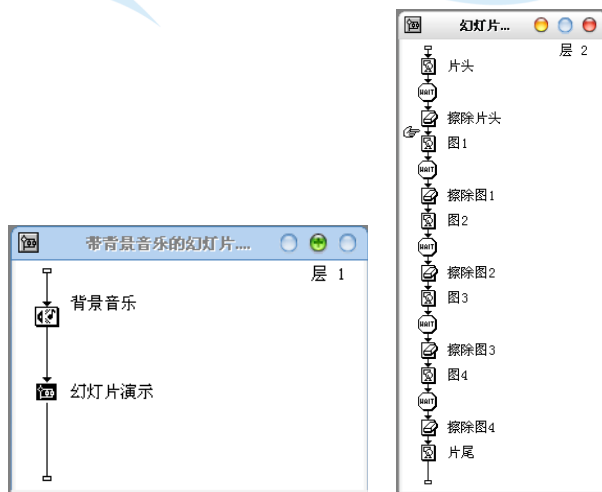


图 7-29 流程图

2) 双击“背景音乐”声音图标，打开其属性窗口，点击“导入”按钮，导入声音文件，并设置其属性；执行方式为“同时”，播放“直到为真”，条件“MouseDown”，如图 7-30 所示。

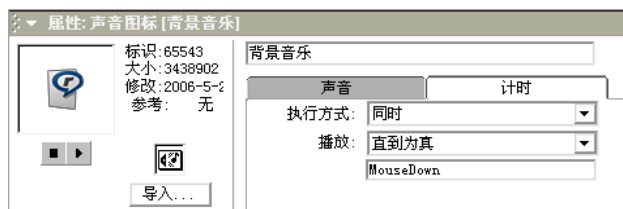


图 7-30 设置“背景音乐”属性

- 3) 按照“实例幻灯片演示”的方法完成群组图标的内容。
- 4) 单击“运行”按钮，查看效果。

7.7.3 实例 3 单击右键看图

实例说明：这是一个典型的条件交互实例，当鼠标右键按下时，条件为真，才启动群组图标中的内容。

技术要点：条件交互响应中条件的设置。

- 1) 建立如图 7-31 所示的流程图。
- 2) 双击“背景”显示图标，打开演示窗口，输入文本“单击右键浏览图片”，并利用矩形工具设定图片显示区域。
- 3) 设置条件交互分支的属性，如图 7-32 所示。
- 4) 设置群组中的内容，其中显示图标“图片 1”、“图片 2”、“图片 3”中分别导入图片，并设置其大小，放置在背景层中的矩形框内。
- 5) “等待图标”的属性设置如图 7-33 所示。

第7章 多媒体集成——Authorware 7.0 基础

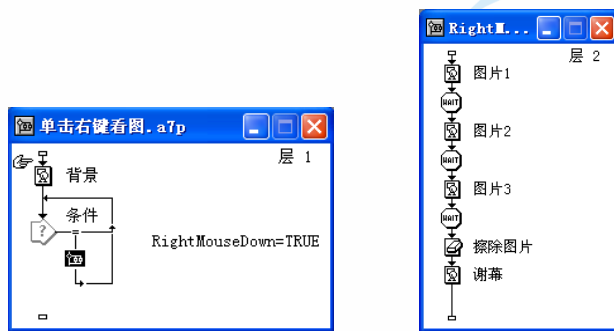


图 7-31 流程图

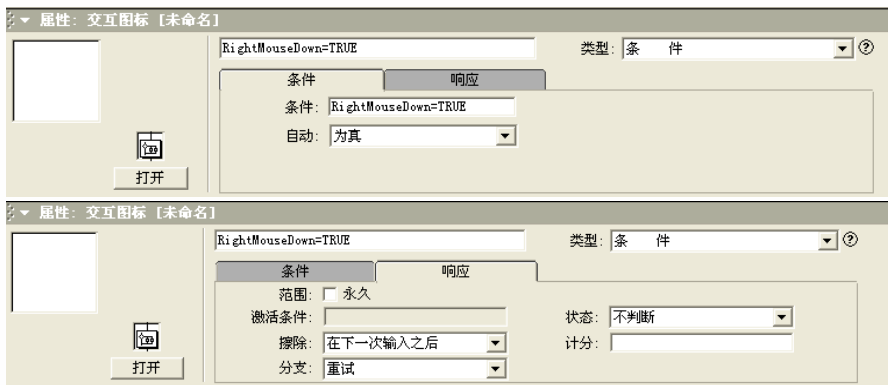


图 7-32 设置条件交互分支的属性

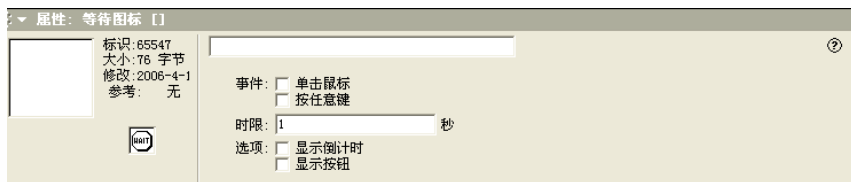


图 7-33 “等待图标”属性设置

6) “擦除图标”设置属性如图 7-34 所示。

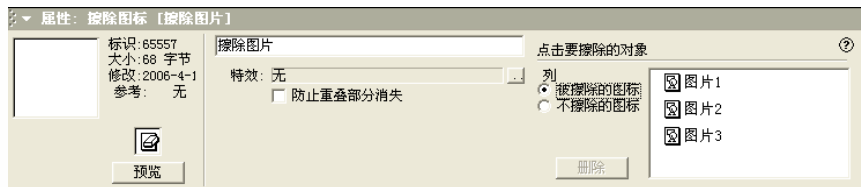


图 7-34 设置“擦除图标”属性

7) 在“谢幕”显示图标中输入文本“谢谢观赏!”

8) 程序制作完毕，点击  按钮，查看运行效果。